什么是事务

事务是指一系列操作步骤，这一系列操作步骤要么完全执行，要么完全不执行。

Redis事务是一组命令，且执行过程中不会被打断，不存在回滚

1. multi

标记一个事务的开始。事物内部多余的命令会按顺序被放进一个队列中

1. exec

执行所有事务块的命令

返回事务内所有执行语句内容，事务被打断返回nil

1. discard

取消事务，放弃执行事务块的所有命令

1.正常执行案例

multi——事务开始

sadd sql insert select update——添加元素到队列sql里，命令暂时放在事务列队里

sadd sql delete——添加元素到队列sql里，命令暂时放在事务列队里

smembers sql——查看sql全部元素，命令暂时放在事务列队里

exec——事务执行

2.事务存在问题（在执行exec之前，入队命令错误（语法错误；验证错误导致服务器不能正常运行），则会放弃事务）

multi——事务开始

sadds sql delete——命令语法错误，当场报错，事务取消

smembers sql——查看sql全部元素，命令暂时放在事务列队里

exec——事务执行

3.事务存在问题（在执行exec之后，命令执行错误，事务会提交）

multi——事务开始

set name geyang——正常命令

lpop name——正常命令，但执行会出错

get name——正常命令

exec——事务执行

4.放弃事务

multi——事务开始

set age 10——命令入队

set age 20——命令入队

discard——放弃事务

4、watch key[key...]

监视一个或者多个key，如果在事务执行之前这些key被其他命令改动则事务被打断

5、unwatch

取消watch命令对所有key的监事，如果在watch命令执行之后，exec命令和diascard命令先执行的话，那么就不需要执行unwatch

何时取消：

1. watch命令可以被调用多次，watch执行之后开始生效，直到调用exec为止
2. 客户端断开
3. unwatch手动取消所有

1.watch案例

客户端1：

watch ge

mutil

set ge 12

get ge

exec——在客户端2执行完之后执行

客户端2：

set ge 20

因为客户端2对客户端1监视的ge进行了修改，所有客户端1中的事务被打断取消

事务的使用场景

当前操作需要有多条命令